



EXEMPLES D'OUTILS NUMÉRIQUES TRANSVERSAUX





EXEMPLES D'OUTILS NUMÉRIQUES TRANSVERSAUX

TOUT OUTIL A ÉTÉ CRÉÉ POUR REMPLIR UN OBJECTIF PREMIER...
IL N'EST CEPENDANT JAMAIS INTERDIT DE LE DÉTOURNER POUR
QU'IL REMPLISSE NOS OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES!

Cette plaquette a été réalisée en septembre 2020 pour faciliter l'intégration des outils numériques dans les pratiques pédagogiques des enseignants de WBE.

Il ne s'agit en aucun cas d'un document exhaustif ou d'agrément. Son but est de donner une première vue d'ensemble de l'existant, en un temps « t », des outils utilisés dans nos établissements scolaires.

Tout choix est subjectif. La classification suivante a été réalisée sur les critères suivants: **objectif annoncé de l'outil, diversité, présence et utilisation dans les pratiques de terrain et expertise technopédagogique.**

Tous les « courants » du numérique (logiciels libres, GAFAM, logiciels propriétaires, edTech, etc.) sont représentés sans aucune volonté de hiérarchisation.

Nous avons tenté d'éviter au maximum les doublons. Un outil aurait pu se retrouver dans plusieurs catégories.

Il va de soi, et nous l'encourageons, qu'un outil ne doit pas forcément être utilisé en suivant dogmatiquement l'usage pensé par les développeurs.

Le présent document est décliné en papier (non évolutif) et en version PDF « cliquable » (avec certains logiciels de visualisation PDF). Le logo  renvoie notamment vers les pages ad hoc du site www.wbtice.be, créé et mis à jour par [Sandrine Geuquet](#), CSA « numérique » de WBE.



OUTILS NUMÉRIQUES

SYNCHRONE

ASYNCHRONE

COLLABORATIF

accessibilité

création
multimédia

planification

bureautique

mutualisation
&
communication

carte
mentale

mémorisation

concept &
modèle

questionnaire
& évaluation

OUTILS
NUMÉRIQUES

création multimédia

WBTICE



photo/vidéo



iMovie et Windows Movie Maker
Réalisez des montages quasi professionnels avec ces logiciels gratuits



Powtoon
Réaliser en ligne des tutos.



Play Play
Pour réaliser des vidéos type « Brut »



Adobe Spark



Spark (Adobe) et Clip
Posez du son sur des images en quelques clics



des sons



Audacity et GarageBand
Coupez et montez des sons



des présentations
interactives

WBTICE



Nearpod, PearDeck
Intégrez des outils multimédias sur un support de présentation (photo, image, etc.)

SYNCHRONE

ASYNCHRONE



thinglink..



genially

Thinglink ou Genially
Intégrez des outils multimédias sur un support de présentation (photo, image, etc.)

bureautique

Annoter des PDF : éviter d'imprimer les documents inutiles en format papier en utilisant un outil pour annoter directement le PDF



WB.TICE

Les outils bureautique se déclinent suivant les développeurs et sociétés... S'il y a évidemment des différences de fonctionnalités, les trois catégories principales remplissent souvent les mêmes objectifs:

- **traitement de texte**
- **tableur**
- **présentation**

Le reste est une question, d'habitude, de goût, de point de vue...

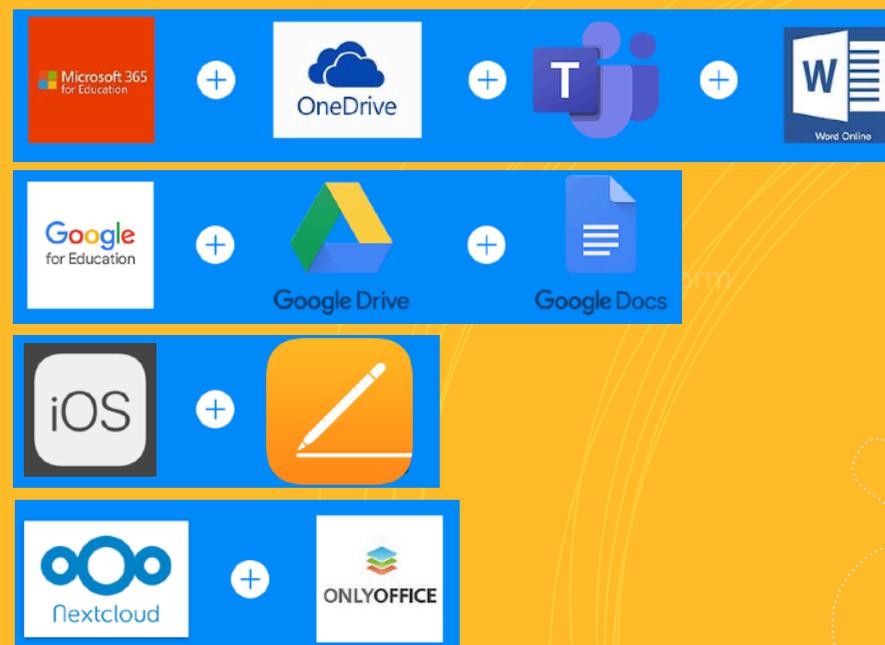


ASYNCHRONE

SYNCHRONE

COLLABORATIF

Beaucoup d'outils « bureautique » permettent aujourd'hui un **travail collaboratif synchrone**.



carte mentale

WBTICE

Pour faire émerger des idées tout en les organisant.
Autant de logiciels que de cerveaux (ou presque)... à tester!

SYNCHRONE

ASYNCHRONE

COLLABORATIF



iMindMap
/ Ayoa



Mindmeister



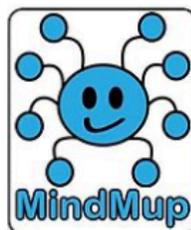
XMind



Simplemind



Mindomo



MindMup



Framindmap



iMindMap Kids

etc.

OUTILS NUMÉRIQUES

questionnaire & évaluation

WBTICE

La plupart des plateformes contiennent leurs propres outils de questionnaires autocorrigés...

<https://www.wbtice.be/google->



Septembre 2020



Plickers

Extraordinaire application indétrônable. Elle permet de travailler en classe avec une simple feuille représentant un QR code et un seul smartphone.



SYNCHRONE

ASYNCHRONE

Wooclap

Ajoutez de l'interactivité dans les cours (mode synchrone) ou en mode « devoir » (mode asynchrone), Wooclap est un outil puissant et vite pris en main. Gratuit, totalement, pour les enseignants du fondamental et du secondaire en Belgique.



SYNCHRONE

ASYNCHRONE

learningapps.org

Des jeux à emprunter, à modifier et à réaliser... facilement. Ensuite, vous intégrez votre jeu (mots croisés, textes à trous, classement, placement sur images, jeu du millionnaire, etc.) par lien, par code d'intégration, par qr code.



SYNCHRONE

ASYNCHRONE

Quizizz

Il est en passe de détrôner Kahoot!... et ce n'est pas peu dire! Totalement gratuit, il permet plus de variantes dans les questions, mais fonctionne de la même manière: présentiel ou distanciel, synchrone ou asynchrone. Et comme Kahoot, il y a la possibilité de chercher un exercice qui nous convient de le dupliquer et de le transformer. Une tuerie!



ASYNCHRONE

Actively Learn

Une pépite pour travailler la compréhension de textes écrits ou l'audition (vidéos). Vous choisissez une ressource en ligne, et vous la "coupez" avec des questions (QCM) au fur et à mesure de la lecture. L'élève peut également commenter tout au long de sa lecture en fonction de vos consignes.



ASYNCHRONE

Playposit

Playposit vous permet de "couper" vos vidéos avec des questions (Questions ouvertes, QCM, sondage, pauses réflexives). Vous attribuez le travail aux élèves de votre classe

OUTILS NUMÉRIQUES

concept & modèle

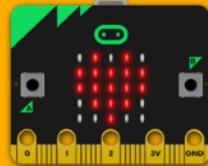
Coder... c'est avant tout travailler la pensée algorithmique. et cette pensée n'est pas propre aux STEM, on la retrouve aussi... dans les langues, quand on fait de cela grammaire, dans la philo quand on amène l'enfant à un niveau supérieur d'abstraction... par exemples! Les outils « éducation » passent souvent par la programmation « par blocs ».



Scratch permet la création d'une histoire interactive à l'aide de la programmation par blocs.

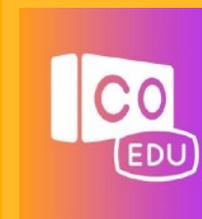


Lego Education (Spike, Mainstorm, Wedo) facilite le passage à l'abstraction par la construction « concrète » des outils par les enfants.



Elle a tout d'une grande! La micro:Bit est une carte électronique programmable: vérifier le taux d'hydrométrie des plantes, faire de cela musique, créer son propre thermomètre...

Réalité augmentée, réalité virtuelle, bien plus que l'effet « Wouaw »!

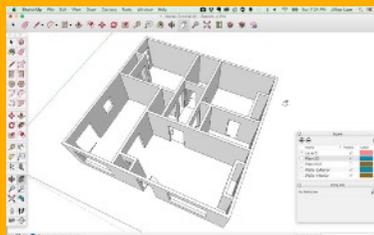
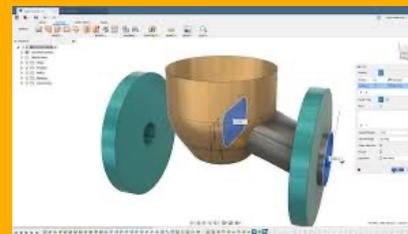
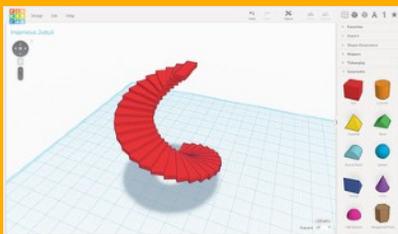


CoSpace Edu, les élèves conçoivent leurs propres contenus à visiter virtuellement.



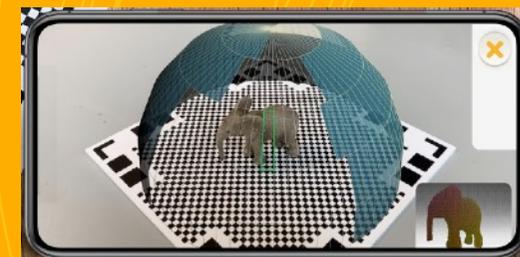
Merge Cube, le petit cube (que l'on peut imprimer et assembler en classe), révèle du contenu en fonction de l'application téléchargée: corps humains, volcans,... ou du contenu réalisé soi-même avec CoSpace Edu!

Conceptualiser en 3D... à tous les âges pour tous les projets



Thinkercad, Fusion 360, SketchUp travaillent la conception en 3D

Scannez les objets et exportez le plan



mémorisation

WBTICE

SYNCHRONE

ASYNCHRONE



Wooflash

Petit frère (ou soeur en fait...) de Wooclap. Cette superbe application gratuite combine les forces de Wooclap avec l'intelligence de Quizlet. Vous suivez l'étude de vos étudiants dans vos classes. Si vous utilisez déjà Wooclap, vous pouvez importer les questions.

Gratuit pour l'enseignement primaire et secondaire (licence K12)

Quizlet

Quizlet

Site et application utile pour mémoriser et étudier, incluant des exercices et jeux aidant la mémorisation. Terriblement efficace! Il rend confiance aux étudiants qui pensent qu'ils « ne savent pas étudier ».



Anki

Système de répétition espacé et révision active. Logiciel libre qui vise l'efficacité.

OUTILS NUMÉRIQUES

mutualisation & communication

WBVICE

Des outils pour **mettre à disposition** du contenu sans demander une inscription de la part des élèves: Weebly pour créer un site, Glide, une app, Padlet, un tableau collaboratif.

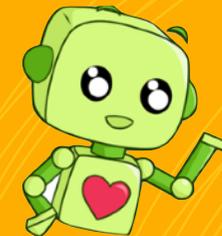
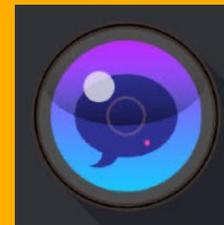


Pour la visioconférence, préférez un outil qui respecte le RGPD et/ou un outil d'une suite « Education »

Organiser ses ressources en cartes mentales, tableaux, etc.



Pearltrees ou Symbaloo: outil de curation et d'organisation de contenus web



Photospeak, ChatterPix, Vocaroo

Enregistrez votre voix en faisant parler un portrait photo ou dessiné. Très facile d'utilisation.

FLIPGRID.

Flipgrid

Réalisez de rapides vidéos à envoyer dans un groupe privé (classe)

planification

WBTICE

Planifier et collaborer avec l'ENT



Organiser ses journées en anticipant, se rappelant, s'encourageant.



Utiliser un agenda
collaboratif



Trello: pour organiser, planifier,
attribuer des tâches et collaborer



Rappels: créer des listes de
choses à faire et « éliminer »

OUTILS NUMÉRIQUES

SYNCHRONE

ASYNCHRONE

COLLABORATIF

accessibilité

WB/TICE

dafont.com

Télécharger des polices d'écriture gratuites

numabib
L'E-BIBLIOTHÈQUE DYS-FÉRENTE

L'enfant doit idéalement utiliser **son propre matériel**. Il a besoin de le prendre en main, de le découvrir, de le personnaliser pour l'utiliser facilement en classe.

Il est important que **la famille** soit également impliquée pour que l'enfant ne se retrouve pas "seul face à la machine" à la maison.

L'élève doit acquérir certaines compétences TICE pour utiliser efficacement l'outil, notamment une **utilisation efficace du clavier, la gestion d'un espace "cloud", etc.**

Gestion du clavier

Utilisation d'un espace de stockage

Apprentissage des programmes les plus utilisés

Gérer les cartes mentales

Bibliothèque numérique qui donne accès à la version numérique adaptée des manuels scolaires aux élèves présentant des troubles spécifiques d'apprentissage et utilisant un outil numérique à l'école et/ou à la maison.

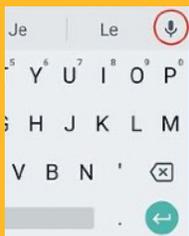
Le plug-in « Cartable fantastique » primaire comporte les **barres Lire, Mathématiques, Écrire et Tableau** pour rendre les textes et les tableaux accessibles, poser des opérations, encadrer des mots ou des phrases, inclure des tableaux de conversion et de numération, etc.



Google Lens et Office Lens permettent de scanner les documents avec reconnaissance de caractères (OCR) (y compris avec écriture manuscrite)



Utilisez le micro du clavier pour éviter le geste scripteur quand ce n'est pas



Scribens est un correcteur d'orthographe et de grammaire en ligne. Intégrable comme plugin dans Google Chrome.



Avec NeuroSpell, en ligne, l'élève écrit "comme il pense" et NeuroSpell "traduit". Très bel outil d'apprentissage des codes de la langue.



Communication alternative, aide aux handicaps: le CRETH met les informations mises à jour sur lestactiles.be (Creth)

WBTICE

Tutoriels... à la demande

Continuité pédagogique

Gérer une continuité pédagogique au jour le jour ou en période exceptionnelle



Openboard

Un logiciel TBI gratuit et libre de droit pour une prise en main rapide



SMART Notebook

Le logiciel fourni avec les TBI d'EN2019 - bientôt



Questionnaires

Construire des questionnaires avec feedbacks immédiats



Office 365

Suite Office, OneDrive, Sway, Flipgrid, Forms, OneNote, outils immersifs (dys), Teams...



Microsoft Teams

L'outil de communication et de scénarisation d'Office 365



Tableur

Principales formules



Windows Ink

Un "TBI" intégré à Windows 10



OUTILS NUMÉRIQUES

Wooclap

Ajouter de l'interactivité à vos cours et à vos présentations



Google Drive et outils collaboratifs

Pour garder, partager, collaborer



Google Form

Des questionnaires autocorrigés pour un feedback immédiat



Google Classroom

Gestion de classes



Construire ses ressources

Créer ses propres ressources, questionnaires, présentations, vidéos,...



Adobe Spark

Créer rapidement un site Internet



Weebly

Pour penser, construire, créer, scénariser, partager, publier



Padlet et murs collaboratifs

Pour scénariser, partager, publier sans inscription



Choisir son ENT

Scénariser, évaluer, faire cours par visioconférence... que vous permettent les ENT?



Diffusion

Partager du contenu avec l'extérieur... gare au droit à l'image!



Etudes, textes, statistiques

Consultez différentes études portant sur les TICe



Jamf

Gérer le flotte d'iPads avec un programme d'achat en volume (VPP)



LES PAGES LE PLUS CONSULTÉES SUR WBTICE

Accueil | Continuité pédagogique | Outils | Apps et utilitaires | Plusvalues | Aménagements raisonnables | Documents types | More

Aménagements raisonnables avec le numérique

En (perpétuelle) construction

Décret | Préparer | Gérer | Apps | Lecture | Office 365 | iPad | Dyspraxie

Décret ●
Préparer ses cours ○
Gérer le numérique ○
Applications ○
App lecture ○
Médiateur et utilitaires ○
Office 365 ○
Sur iPad ○
Outils Android/Google/Chrome ○
Dyspraxie ○

Tutos du CRETH Des tutoriels réalisés par le Centre de ressource et d'évaluation des technologies pour les personnes handicapées: Notability, Prizmo, créer des modèles sur Word, accès guidé, etc.

Ecrans et cervelleux Pour sortir des articles "à clics" partagés sur les réseaux sociaux, un état des lieux de la recherche.

WBTICE

Outils | Apps et utilitaires | Plus

- En priorité
- Numérique et handicap
- Tutos et interactivité
- Langues
- Mathématiques
- Français & FLE
- Sciences
- Education physique
- Sciences humaines
- Non lecteurs/non scripteurs
- Organisation et Mémoire

Applications & utilitaires

NUMÉRIQUE ET HANDICAP

Autisme, dyslexie, dyscalculie, dyspraxie... Quels sont les outils utiles?

Consulter >

PRÉSENTATIONS INTERACTIVES

Qu'utiliser pour produire ses propres vidéos ou ses présentations interactives?

Consulter >

VOS APPS STARS

Quelles sont les applications plébiscitées en classe, par les élèves et par les profs?

Consulter >

EN PRIORITÉ

Que télécharger en priorité sur vos tablettes? Des apps testées et approuvées par la communauté éducative.

Consulter >

PAR MATIÈRES

Des apps, des extensions, des logiciels... Triés par matières.

En construction (évidemment!)

Consulter >

WBTICE

Accueil | Continuité pédagogique | Outils | Apps et utilitaires | Plusvalues | Aménagements raisonnables | Documents types | More

La continuité pédagogique... côté élèves

Ce n'est pas toujours évident de poursuivre ou de consolider ses apprentissages à travers un écran... mais c'est le moment aussi d'essayer des outils numériques qui pourraient être bien utiles tout au long de l'année.

Il est également bon de s'interroger sur les datas qu'on est prêts à céder aux entreprises... sans pour autant tomber dans la paranoïa.

Si votre école a souscrit à un Environnement Numérique de Travail spécifique, préférez l'utiliser (contrat de confidentialité) plutôt que les messageries "publiques" où vos données sont revendues à des publicitaires. Votre école n'est pas affiliée à un service? Il existe des outils libres et sécurisés.

Haut de page ●
S'organiser ○
Collaborer ○
Entrer d'impression ○
Découvrir et s'informer ○

OUTILS POUR LES DYS

WBTICE

Accueil | Continuité pédagogique | Outils | Apps et utilitaires | Plusvalues | Aménagements raisonnables | Documents types | More

Documents types

RCPD

Générer adresses mail et mots de passe dans G Suite

Convention de prêt

Intentions pédagogiques

Harmonisation et éclectisme en classe

Gestion des accès et données

Haut de page ●
RCPD ○
Intentions pédagogiques ○
Générer adresses mail et mots de passe ○
Gestion des accès et données ○
Harmonisation et éclectisme ○
Convention de prêt ○

WBTICE

GESTES ENSEIGNANT

Les outils numériques peuvent intervenir à chaque étape des gestes enseignants
(inspiré de la catégorisation de Roland Goigoux, octobre 2017)



Choisissez votre outil en fonction de vos objectifs pédagogiques.

Organiser

Acquérir

Faciliter les interactions

des procédures, des stratégies

des buts/finalités

Planification
Objectifs

Etayage

Coopération

Explicitation

des connaissances, savoirs ou ressources

Transférer

RÉGULATION

Mémoriser

Evaluer

Climat de classe et autorité

Feedback instantané

Métacognition

Favoriser l'engagement

Proposer des tâches similaires

Proposer des tâches différentes

Motivation

Améliorer l'attention

Différenciation

Améliorer le sentiment de compétence

Aider à l'autorégulation émotionnelle

Etayage variable

Réaliser des groupes hétérogènes

Réaliser des groupes homogènes





- Aide à l'autocorrection
- Aide à la conceptualisation
- Ancrage dans le réel
- Apprendre à planifier
- Codage
- Collaboration
- Communiquer avec les familles
- Conservation des traces
- Corrections automatisées
- Ecologie

- Education aux médias
- Facilitation de l'organisation
- Faciliter les révisions
- Faciliter la mémorisation
- Gain de temps
- Individualisation
- Métacognition/Régulation de ses propres apprentissages
- Motivation

- Mutualiser les apprentissages
- Ouverture vers le monde extérieur
- Organiser la collaboration
- Répondre à des besoins individuels diagnostiqués
- Réseautage
- Retour instantané
- Réutilisation facilitée
- Travail en autonomie
-





1. INFORMATIONS ET DONNÉES

- ▶ Mener une recherche et une veille d'information
- ▶ Gérer des données
- ▶ Traiter des données

2. Communication et collaboration

- ▶ Interagir par la technologie digitale
- ▶ Partager et publier
- ▶ S'insérer dans le monde numérique
- ▶ Collaborer
- ▶ Netiquette
- ▶ Gérer une identité numérique

3. Création de contenu

- ▶ Développer du contenu numérique
- ▶ Intégrer et adapter du contenu numérique
- ▶ Droits d'auteur, copyright et licences
- ▶ Programmer

4. PROTECTION ET SÉCURITÉ

- ▶ Protéger l'outil
- ▶ Protéger les données personnelles et la vie privée
- ▶ Protéger la santé, le bien-être et l'environnement

5. Résoudre des problématiques

- ▶ Résoudre des problèmes techniques
- ▶ Identifier les besoins et les réponses technologiques
- ▶ Utilisation créative des technologies

